|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Rank | Risk | Descripton | Category | Root Cause | Triggers | Potential Responses | Risk Owner | Probablilty | Impact | Status |
| 1 | 1 | Konsumen baru | Konsumen masih belum tahu apa yang diinginkan untuk projectnya. | People risk | Konsumen masih awam dengan hal yang diinginkan | Komunikasi antara pm dengan konsumen yang kurang untuk menjelaskan prosedurnya | Project manager harus memastikan keinginan si konsumen | Pm | medium | high | Project manager melakukan meeting dengan konsumen |
| 2 | 2 | desain | Desain tidak sesuai dengan keinginan konsumen | People risk | Adanya miss komunikasi baik antar anggota mau pun dengan konsumen | Komunikasi yang kurang atau pun keinginan konsumen yang berubah - rubah | Komunikasi antara satu anggota dengan yang lain harus jelas, terlebih lagi untuk memastikan agar konsumen tidak berubah – rubah dalam hal keinginan | desainer | Medium | high | Komunikasi tiap minggu untuk memastikan project |
| 3 | 3 | Teknologi | Teknologi yang diinginkan masih belum tersedia atau mengalami jalan buntu | Technology risk | Keinginan yang terlalu tinggi | Belum tersedianya teknologi pendukung seperti yang diinginkan | Melakukan antisipasi dengan membicarakan dengan konsumen atau mengganti dengan hal – hal yang lebih bisa terrealisasikan | programmer | medium | medium | Programer berkomunikasi dengan PM |
| 4 | 4 | Biaya | Biaya membengkak dari perkiraan | Financial risk | Perhitungan yang salah dalam pengejaan | Ada hal yang belum termasuk dalam hitungan | Melakkuan komunikasi ulang atau mengurangi hal – hal yang tidak diperlukan untuk meringankan biaya | PM | medium | high | PM melakukan menghitungan ulang biaya yang dibutuhkan |
| 5 | 5 | Requirment | Programer tidak mampu untuk memenuhi kebutuhan konsumen | People risk | Kurangnya pengetahuan dari programer | Teknologi baru | Memberi waktu programer untuk bisa beradaptasi dengan program yang baru atau mengganti programer dengan yang sudah bisa menguasai | programer | medium | high | Programer mempelajari teknologi baru tersebut |
| 6 | 6 | konsumen | Konsumen sulit ditemui untuk membahas project | People risk | Konsumen sangat sibuk | PM atau bagian komunikasi tidak bisa menyesuaikan waktu dengan konsumen | Pm atau bagian komunikasi sering berkomunikasi dan pintar – pintar mengatur jadwal | PM/komunikasi | medium | medium | Selalu berkomunikasi |